

Mandagsturneringen 2023

Match nr.	Dato	Matchform	Bemærkninger
1	1. maj	Scramble	
2	8. maj	Stableford	
3	15. maj	Fourball	Som i Forårs Fourball
4	22. maj	Foursome	Som i Ægtepartturnering
5	29. maj	Stableford	
6	5. juni	Stableford	
7	12. juni	Stableford	
8	19. juni	Foursome	Som i Generationsturnering
9	26. juni	Twosome	Som i Asserbo Half Open
10	3. juli	Hallington	Som i 7. juli Terrinen
11	10. juli	Stableford	Som i AGC Pro/Am. Holdmatch hvor de to bedste scores tæller.
12	17. juli	Stableford	
13	24. juli	Stableford	
14	31. juli	Stableford	
15	7. august	Stableford	
16	14. august	Stableford	
17	21. august	Stableford	
18	28. august	Greensome	Som i Asserbo Grand Cru

Mandagsturneringen 2023

Generelt:

Turneringen afvikles over matcher hver mandag fra maj til august.
Matcherne spilles med gunstart på banens første 9 huller.

Tilmelding og betaling sker i Golfbox inden kl. 16.00 på spilletagen.
Alle spillere (fra 15 år i 2023 og op) med HCP +8,0 til 54,0 kan deltage. Dog tildeles maksimalt 54 slag i SHCP.
Der er frit valg mellem Rød - Blå - Gul tee.
Max. antal deltagere i hver match er 48 spillere.

Husk at melde dig til turneringsledelsen, enten i gården eller på kontoret, senest kl. 17.30.
Matchledelsen udskriver scorekort, fordeler hold og starthuller.
Scorekort uddeles af matchledelsen kl. 17.45 ved 1. huls røde teested.
Der er gunstart kl. 18.00.

Matcherne er ikke tællende, men vi opfordrer til at deltagerne selv indberetter scores i stableford matcher.

Order of Merit:

Efter hver match får hver spiller på vinderholdet 5 points.
Spillerne på 2. pladsen får 4 points.
Spillerne på 3. pladsen får 3 points.
Spillerne på 4. pladsen får 2 points.
Spillere udenfor præmierækkerne får 1 point for at deltage.

Ved lige matchresultater afgøres placeringen af bedste resultat på sidste 6-3-1 huller.
Er resultatet stadig lige, afgøres placeringen ved lodtrækning.

Samlet vinder af turneringen er den spiller med flest points på turneringens Order of Merit efter sidste match.

Matchformer:

Scramble:

Holdturnering med 3-4spillere i samme bold.

Spilles som netto slagspil, hvor holdets spillehandicap findes ved at tage gennemsnittet af spillernes spillehandicap.

Alle spillere slår ud fra valgt teested.

Herefter vælges den boldplacering, holdet spiller videre fra.

Der spilles med "drop-out", hvilket betyder,

at spilleren med den valgte bold ikke selv slår næste slag.

Dette fortsættes til bolden er i hul.

Alle spillere skal noteres for 2 brugte tee slag.

Ved hold på kun 3 spillere er der ikke drop-out efter 2. slaget og indtil bolden er i hul.

Vinder af matchen er holdet med laveste antal netto slag.

Foursome:

Holdturnering med 2 spillere per hold.

Spilles som stableford turnering.

Spillehandicappet udregnes som gennemsnit af parrets spillehandicap.

Holdet vælger inden start, hvem der slår ud på lige huller - og hvem, der slår ud på ulige huller.

Efter tee slaget slår medspilleren det næste slag.

Herefter skiftes man til at slå indtil bolden er i hul - eller til der ikke er flere stableford point tilbage.

Vinder af matchen er holdet med højeste stableford score.

Greensome:

Holdturnering med 2 spillere per hold.

Spilles som stableford turnering.

Laveste spillehandicap tæller med 60% og højeste spillehandicap tæller med 40%.

Begge spillere slår ud fra valgt teested.

Holdet vælger, hvilken bold de vil spille videre med.

Efter tee slaget slår medspilleren det næste slag til den valgte bold.

Herefter skiftes man til at slå indtil bolden er i hul - eller til der ikke er flere stableford point tilbage.

Vinder af matchen er holdet med højeste stableford score.

Twosome:

Holdturnering med 2 spillere per hold.

Spilles som stableford turnering.

Laveste spillehandicap tæller med 60% og højeste spillehandicap tæller med 40%.

Begge spillere slår ud fra valgt teested.

I andet slaget spiller man sin medspillers bold.

Efter andet slag vælger holdet, hvilken bold de vil spille videre med.

Medspilleren hvis bold ikke blev valgt, slår det næste slag.

Herefter skiftes man til at slå indtil bolden er i hul - eller til der ikke er flere stableford point tilbage.

Vinder af matchen er holdet med højeste stableford score.

Fourball:

Holdturnering med 2 spillere per hold.

Spilles som stableford turnering med fuldt handicap.

Hver spiller på holdet spiller sin egen bold til bolden er i hul - eller til der ikke er flere stableford point tilbage.

Holdets bedste stableford score på hvert hul er tællende.

Vinder af matchen er holdet med højeste stableford score.

Stableford

Spilles som stableford turnering med fuldt handicap.

Spilles så vidt muligt i 4 lige store rækker. Dog kan deltagerantal gøre at antallet af rækker reduceres.

Vinder af matchen er spilleren med bedste stableford score (i hver række).

Dog spilles match 11 som en holdmatch, hvor holdets 2 bedste scorere på hver hul tæller.

Vinder af denne match er holdet med den højeste stableford score med 2 scorere pr. hul.

Hallington

Spilles som en variant af en stableford turnering med fuldt handicap.

Spilles så vidt muligt i 4 lige store rækker. Dog kan deltagerantal gøre at antallet af rækker reduceres.

Hallington point beregnes pr. hul ved at gange hullets par med 2 og fratække antal brugte slag.

Hvis der bruges flere slag end 2 gange par, fås 0 point.

Eks.:

Spilles et par 5 hul i 7 slag, opnår man $10 - 7 = 3$ point.

Spilles et par 4 hul i 3 slag, opnår man $8 - 3 = 5$ point.

Spilles et par 3 hul i 6 slag, opnår man $6 - 6 = 0$ point.

Spillerresultatet bliver summen af det opnåede antal hallington point + antal tildelte slag på 9 huller.

Vinder af matchen er spilleren med højeste score.